

# Management

Cette section contient les rubriques d'aide pour les applets de commande installées avec le module PowerShell Microsoft.PowerShell.Management. Le module Management contient des applets de commande qui vous aident à gérer Windows dans PowerShell.

- [Add-Computer](#)
- [Rename-Computer](#)

# Add-Computer

Ajoutez l'ordinateur local à un domaine ou un groupe de travail.

## Syntaxe

Add-Computer

```
[ -ComputerName <String[]>]
[ -LocalCredential <PSCredential>]
[ -UnjoinDomainCredential <PSCredential>]
[ -Credential <PSCredential>]
[ -DomainName] <String>
[ -OUPath <String>]
[ -Server <String>]
[ -Unsecure]
[ -Options <JoinOptions>]
[ -Restart]
[ -PassThru]
[ -NewName <String>]
[ -Force]
[ -WhatIf]
[ -Confirm]
[ <CommonParameters>]
```

Add-Computer

```
[ -ComputerName <String[]>]
[ -LocalCredential <PSCredential>]
[ -Credential <PSCredential>]
[ -WorkgroupName] <String>
[ -Restart]
[ -PassThru]
[ -NewName <String>]
[ -Force]
[ -WhatIf]
[ -Confirm]
[ <CommonParameters>]
```

La cmdlet `Add-Computer` ajoute l'ordinateur local ou les ordinateurs distants à un domaine ou groupe de travail, ou les déplace d'un domaine à un autre. Elle crée également un compte de domaine si l'ordinateur est ajouté à un domaine sans compte.

Vous pouvez utiliser les paramètres de cette applet de commande pour spécifier une unité organisationnelle (OU) et un contrôleur de domaine ou pour effectuer une jointure non sécurisée.

## Exemples

### Exemple 1: Ajouter un ordinateur local à un domaine puis redémarrer l'ordinateur

```
Add-Computer -DomainName Domain01 -Restart
```

Cette commande ajoute l'ordinateur local au domaine `Domain01`, puis redémarre l'ordinateur pour rendre le changement effectif.

### Exemple 2: Ajouter un ordinateur local à un groupe de travail

```
Add-Computer -WorkgroupName WORKGROUP -A
```

Cette commande ajoute l'ordinateur local au groupe de travail `WORKGROUP-A`.

### Exemple 3: Ajouter un ordinateur local à un domaine

```
Add-Computer -DomainName Domain01 -Server Domain01\DC01 -PassThru -Verbose
```

Cette commande ajoute l'ordinateur local au domaine `Domain01` en utilisant le contrôleur de domaine `Domain01\DC01`.

La commande utilise les paramètres `PassThru` et `Verbose` pour obtenir des informations détaillées sur le résultats de la commande.

### Exemple 4: Ajouter un ordinateur local à un domaine en utilisant le paramètre OUPath

```
Add-Computer -DomainName Domain02 -OUPath "OU=testOU,DC=domain,DC=Domain,DC=com"
```

Cette commande ajoute l'ordinateur local au domaine `Domain02`. Elle utilise le paramètre `OUPath` pour spécifier l'unité organisationnelle pour les nouveaux comptes.

### Exemple 5: Ajouter un ordinateur local à un domaine à l'aide d'informations d'identification

```
$addComputerSplat = @{
    ComputerName = 'Server01'
    LocalCredential = 'Server01\Admin01'
    DomainName = 'Domain02'
    Credential = 'Domain02\Admin02'
    Restart = $true
    Force = $true
}
Add-Computer @addComputerSplat
```

Cette commande ajoute l'ordinateur `Server01` au domaine `Domain02`. Elle utilise le paramètre `LocalCredential` pour spécifier un compte d'utilisateur qui a l'autorisation de se connecter à l'ordinateur `Server01`. Elle utilise le paramètre `Credential` pour spécifier un compte d'utilisateur qui a l'autorisation de joindre des ordinateurs au domaine. Elle utilise le paramètre `Restart` pour redémarrer l'ordinateur une fois l'opération de jointure terminée et le paramètre `Force` pour supprimer les messages de confirmation de l'utilisateur.

## Exemple 6: Déplacer un groupe d'ordinateurs vers un nouveau domaine

```
$addComputerSplat = @{
    ComputerName = 'Server01', 'Server02', 'localhost'
    DomainName = 'Domain02'
    LocalCredential = 'Domain01\User01'
    UnjoinDomainCredential = 'Domain01\Admin01'
    Credential = 'Domain02\Admin01'
    Restart = $true
}
Add-Computer @addComputerSplat
```

Cette commande déplace les ordinateurs `Server01` et `Server02` et l'ordinateur local de `Domain01` à `Domain02`.

Elle utilise le paramètre `LocalCredential` pour spécifier un compte utilisateur autorisé à se connecter aux trois ordinateurs concernés. Elle utilise le paramètre `UnjoinDomainCredential` pour spécifier un utilisateur compte qui a l'autorisation de dissocier les ordinateurs du domaine `Domain01` et le paramètre `Credential` pour spécifier un compte d'utilisateur qui a l'autorisation de joindre les ordinateurs au domaine `Domain02`. Elle utilise le paramètre `Restart` pour redémarrer les trois ordinateurs une fois le déplacement terminé.

## Exemple 7: Déplacer un ordinateur vers un nouveau domaine et changer le nom de l'ordinateur

```
$addComputerSplat = @{
    ComputerName = 'Server01'
    DomainName = 'Domain02'
    NewName = 'Server044'
    Credential = 'Domain02\Admin01'
    Restart = $true
}
Add-Computer @addComputerSplat
```

Cette commande déplace l'ordinateur `Server01` vers le `Domain02` et modifie le nom de l'ordinateur en `Server044`.

La commande utilise les informations d'identification de l'utilisateur actuel pour se connecter à l'ordinateur `Server01` et se déconnecter de son domaine actuel. Elle utilise le paramètre `Credential` pour spécifier un compte utilisateur qui a la permission de joindre l'ordinateur au domaine `Domain02`.

## Exemple 8: Ajouter des ordinateurs répertoriés dans un fichier à un nouveau domaine

```
$addComputerSplat = @{
    ComputerName = (Get-Content Servers.txt)
    DomainName = 'Domain02'
    Credential = 'Domain02\Admin02'
    Options = 'Win9xUpgrade'
    Restart = $true
}
Add-Computer @addComputerSplat
```

Cette commande ajoute les ordinateurs qui sont répertoriés dans le fichier `Servers.txt` au domaine `Domain02`. Elle utilise le paramètre `Options` pour spécifier l'option `Win9xUpgrade`. Le paramètre `Restart` redémarre tous les ordinateurs nouvellement ajoutés une fois l'opération de jointure terminée.

## Exemple 9 : Ajouter un ordinateur à un domaine avec un nouveau nom

L'utilisation de cette combinaison de commandes évite plusieurs redémarrages et plusieurs écritures dans Active Directory pour le même objet lorsque l'ordinateur joint le domaine avec le nouveau nom.

```
Rename-Computer -NewName "MyNewPC" -Force
$addComputerSplat = @{
    DomainName = 'Contoso.com'
    Credential = 'contoso\administrator'
    Options = 'JoinWithNewName', 'AccountCreate'
}
Add-Computer @addComputerSplat
```

## Paramètres

### -ComputerName

Spécifie les ordinateurs à ajouter à un domaine ou groupe de travail. La valeur par défaut est l'ordinateur local.

Tapez le nom NetBIOS, une adresse Internet Protocol (IP) ou un nom de domaine complet pour chacun des ordinateurs distants. Pour spécifier l'ordinateur local, tapez le nom de l'ordinateur, un point (.), ou "localhost".

Ce paramètre ne repose pas sur la mise à distance de Windows PowerShell. Vous pouvez utiliser le paramètre `ComputerName` de `Add-Computer` même si votre ordinateur n'est pas configuré pour exécuter des commandes à distance.

*Ce paramètre est introduit dans Windows PowerShell 3.0.*

### -Confirm

Vous invite à confirmer avant d'exécuter l'applet de commande.

### -Credential

Spécifie un compte d'utilisateur qui a l'autorisation de joindre les ordinateurs à un nouveau domaine. La valeur par défaut est l'utilisateur actuel.

Tapez un nom d'utilisateur, tel que "User01" ou "Domain01\User01", ou entrez un objet `PSCredential`, tels qu'un produit généré par l'applet `Get-Credential`. Si vous tapez un nom d'utilisateur, vous serez invité à saisir un mot de passe.

Pour spécifier un compte d'utilisateur autorisé à supprimer l'ordinateur de son domaine actuel, utilisez le paramètre `UnjoinDomainCredential`. Pour spécifier un compte d'utilisateur autorisé à se connecter sur un ordinateur distant, utilisez le paramètre `LocalCredential`.

## `-DomainName`

Spécifie le domaine auquel les ordinateurs sont ajoutés. Ce paramètre est requis lors de l'ajout de ordinateurs vers un domaine.

## `-Force`

Supprime l'invite de confirmation de l'utilisateur. Sans ce paramètre, `Add-Computer` vous oblige à confirmez l'ajout de chaque ordinateur.

*Ce paramètre est introduit dans Windows PowerShell 3.0.*

## `-LocalCredential`

Spécifie un compte d'utilisateur qui a l'autorisation de se connecter aux ordinateurs spécifiés par le paramètre `ComputerName`. La valeur par défaut est l'utilisateur actuel.

Tapez un nom d'utilisateur, tel que "User01" ou "Domain01\User01", ou entrez un objet `PSCredential`, tels qu'un produit généré par l'applet `Get-Credential`. Si vous tapez un nom d'utilisateur, vous serez invité à saisir un mot de passe.

Pour spécifier un compte d'utilisateur qui a l'autorisation d'ajouter les ordinateurs à un nouveau domaine, utilisez le paramètre `Credential`. Pour spécifier un compte utilisateur autorisé à supprimer les ordinateurs leur domaine actuel, utilisez le paramètre `UnjoinDomainCredential`.

*Ce paramètre est introduit dans Windows PowerShell 3.0.*

## `-NewName`

Spécifie un nouveau nom pour l'ordinateur dans le nouveau domaine. Ce paramètre est valide uniquement lorsqu'un l'ordinateur est ajouté ou déplacé.

*Ce paramètre est introduit dans Windows PowerShell 3.0.*

## `-Options`

Spécifie les options avancées pour `Add-Computer`. Entrez une ou plusieurs valeurs dans une chaîne séparée par des virgules.

Les valeurs acceptables pour ce paramètre sont:

- **AccountCreate** : Crée un compte de domaine. La cmdlet `Add-Computer` crée automatiquement un compte de domaine lorsqu'il ajoute un ordinateur à un domaine. Cette option est incluse pour être complète.
- **Win9XUpgrade** : Indique que l'opération de jointure fait partie d'une mise à niveau du système d'exploitation Windows.
- **UnsecuredJoin** : Effectue une jointure non sécurisée. Pour demander une jointure non sécurisée, utilisez le paramètre `Unsecure` ou cette option. Si vous souhaitez passer un mot de passe machine, vous devez utiliser cette option dans combinaison avec l'option `PasswordPass`.
- **PasswordPass** : Définit le mot de passe de la machine à la valeur du paramètre `Credential` (DomaineCrédentiel) après avoir effectué une jointure non sécurisée. Cette option indique également que la valeur de `Credential` (DomaineCrédentiel) est un mot de passe machine, pas un mot de passe utilisateur. Cette option est valable uniquement lorsque l'option `UnsecuredJoin` est spécifiée. Lorsque vous utilisez cette option, les informations d'identification fourni au paramètre `-Credential` doit avoir un nom d'utilisateur nul.
- **JoinWithNewName** : Renomme le nom de l'ordinateur dans le nouveau domaine au nom spécifié par le paramètre `NewName`. Lorsque vous utilisez le paramètre `NewName`, cette option est définie automatiquement. Ceci l'option est conçue pour être utilisée avec l'applet de commande `Rename-Computer`. Si vous utilisez l'applet `Rename-Computer` pour renommer l'ordinateur, mais ne redémarrez pas l'ordinateur pour rendre la modification effective, vous pouvez utiliser ce paramètre pour joindre l'ordinateur à un domaine avec son nouveau nom.
- **JoinReadOnly** : Utilise un compte de machine existant pour joindre l'ordinateur à un contrôleur de domaine en lecture seule. Le compte machine doit être ajouté à la liste autorisée pour la stratégie de répllication de mot de passe et le mot de passe du compte doit être répliqué sur le contrôleur de domaine en lecture seule avant l'opération de jointure.
- **InstallInvoke** : Définit les drapeaux `create` (0x2) et `delete` (0x4) du paramètre `FJoinOptions` de la méthode `JoinDomainOrWorkgroup`.

*Ce paramètre a été introduit dans Windows PowerShell 3.0.*

## `-OUPath`

Spécifie une unité organisationnelle (OU) pour le compte de domaine. Entrez le nom distinctif complet de l'OU entre guillemets. La valeur par défaut est l'OU par défaut pour les objets machine du domaine.

## -PassThru

Renvoie un objet représentant l'élément avec lequel vous travaillez. Par défaut, cette cmdlet ne génère aucune sortie.

## -Restart

Redémarre les ordinateurs ajoutés au domaine ou au groupe de travail. Un redémarrage est souvent nécessaire pour rendre le changement effectif.

*Ce paramètre est introduit dans Windows PowerShell 3.0.*

## -Server

Spécifie le nom d'un contrôleur de domaine qui ajoute l'ordinateur au domaine. Entrez le nom au format `DomainName\ComputerName`. Par défaut, aucun contrôleur de domaine n'est spécifié.

## -UnjoinDomainCredential

Spécifie un compte d'utilisateur qui a l'autorisation de supprimer les ordinateurs de leurs domaines actuels. La valeur par défaut est l'utilisateur actuel.

Tapez un nom d'utilisateur, tel que "User01" ou "Domain01\User01", ou entrez un objet `PSCrédentiel`, tels qu'un produit généré par l'applet `Get-Credential`. Si vous tapez un nom d'utilisateur, vous serez invité à saisir un mot de passe.

Utilisez ce paramètre lorsque vous déplacez des ordinateurs vers un autre domaine. Pour spécifier un compte utilisateur qui a l'autorisation de rejoindre le nouveau domaine, utilisez le paramètre `Credential`. Pour spécifier un compte d'utilisateur autorisé à se connecter à un ordinateur distant, utilisez le paramètre `LocalCredential`.

*Ce paramètre est introduit dans Windows PowerShell 3.0.*

## -Unsecure

Effectue une jointure non sécurisée au domaine spécifié.

### `-WhatIf`

Montre ce qui se passerait si l'applet de commande s'exécute. L'applet de commande n'est pas exécutée.

### `-WorkgroupName`

Spécifie le nom d'un groupe de travail auquel les ordinateurs sont ajoutés. La valeur par défaut est "`WORKGROUP`".

# Rename-Computer

Renomme un ordinateur.

## Syntaxe

```
Rename-Computer
  [-ComputerName <String>]
  [-PassThru]
  [-DomainCredential <PSCredential>]
  [-LocalCredential <PSCredential>]
  [-NewName] <String>
  [-Force]
  [-Restart]
  [-WsmanAuthentication <String>]
  [-Protocol <String>]
  [-WhatIf]
  [-Confirm]
  [<CommonParameters>]
```

La cmdlet `Rename-Computer` renomme l'ordinateur local ou un ordinateur distant. Elle renomme un ordinateur à chaque commande.

*Cette applet de commande a été introduite dans Windows PowerShell 3.0.*

## Exemples

### Exemple 1: Renommer l'ordinateur local

Cette commande renomme l'ordinateur local en `Server044` et redémarre pour appliquer le changement.

```
Rename-Computer -NewName "Server044" -DomainCredential Domain01\Admin01 -Restart
```

### Exemple 2: Renommer un ordinateur distant

Cette commande renomme l'ordinateur `Srv01` en `Server001`. L'ordinateur n'est pas redémarré.

Le paramètre `DomainCredential` spécifie les informations d'identification d'un utilisateur autorisé à renommer ordinateurs dans le domaine.

Le paramètre `Force` supprime l'invite de confirmation.

```
Rename-Computer -ComputerName "Srv01" -NewName "Server001" -DomainCredential Domain01\Admin01  
-Force
```

## Paramètres

### `-ComputerName`

Renomme l'ordinateur distant spécifié. La valeur par défaut est l'ordinateur local.

Tapez le nom NetBIOS, une adresse IP ou un nom de domaine complet d'un ordinateur distant. Pour spécifier l'ordinateur local, tapez le nom de l'ordinateur, un point (`.`), ou `localhost`.

Ce paramètre ne repose pas sur la télécommande PowerShell. Vous pouvez utiliser le **ComputerName** paramètre de `Rename-Computer` même si votre ordinateur ne l'est pas configuré pour exécuter des commandes distantes.

### `-Confirm`

Vous invite à confirmer avant d'exécuter l'applet de commande.

### `-DomainCredential`

Spécifie un compte d'utilisateur qui a l'autorisation de se connecter au domaine. Des informations d'identification explicites sont nécessaires pour renommer un ordinateur joint à un domaine.

Saisissez un nom d'utilisateur, tel que `User01` ou `Domain01\User01`, ou entrez un **PSCrédentiel** objet, tel comme celui généré par le `Get-Credential` applet.

Si vous tapez un nom d'utilisateur, cette applet de commande vous demande un mot de passe.

Pour spécifier un compte d'utilisateur qui a l'autorisation de se connecter à l'ordinateur spécifié par le **ComputerName** paramètre, utilisez le **LocalCrédentiel** paramètre.

## -Force

Force la commande à s'exécuter sans demander la confirmation de l'utilisateur.

## -LocalCredential

Spécifie un compte d'utilisateur qui a l'autorisation de se connecter à l'ordinateur spécifié par le **ComputerName** paramètre. La valeur par défaut est l'utilisateur actuel.

Saisissez un nom d'utilisateur, tel que `User01` ou `Domain01\User01`, ou entrez un **PSCrédentiel** objet, tels que un produit généré par le `Get-Credential` applet.

Si vous tapez un nom d'utilisateur, cette applet de commande vous demande un mot de passe.

Pour spécifier un compte d'utilisateur autorisé à se connecter au domaine, utilisez le **DomainCredential** paramètre.

## -NewName

Spécifie un nouveau nom pour l'ordinateur. Ce paramètre est requis.

Les noms standards peuvent contenir des lettres (`a-z`), (`A-Z`), chiffres (`0-9`), et tirets (`-`), mais non espaces ou périodes (`.`). Le nom peut ne pas être entièrement composé de chiffres et ne pas être plus long que 63 Caractères

## -PassThru

Renvoie les résultats de la commande. Sinon, cette applet de commande ne génère aucune sortie.

## -Protocol

Spécifie le protocole à utiliser pour renommer l'ordinateur. Les valeurs acceptables pour ce paramètre sont: WSMAN et DCOM. La valeur par défaut est DCOM.

Ce paramètre a été introduit dans Windows PowerShell 3.0.

## -Restart

Indique que cette applet de commande redémarre l'ordinateur qui a été renommé. Un redémarrage est souvent nécessaire pour rendre le changement efficace.

## -WhatIf

Montre ce qui se passerait si l'applet de commande s'exécute. L'applet de commande n'est pas exécutée.

## -WsmanAuthentication

Spécifie le mécanisme utilisé pour authentifier les informations d'identification de l'utilisateur lorsque cette applet de commande utilise le WsMan protocole. Les valeurs acceptables pour ce paramètre sont:

- **Basique**
- **CredSSP**
- **Défaut**
- **Digérer**
- **Kerberos**
- **Négociateur**

La valeur par défaut est **Défaut**.

Authentification Credential Security Service Provider (CredSSP), dans laquelle l'utilisateur les informations d'identification sont transmises à un ordinateur distant pour être authentifiées, est conçu pour les commandes qui exigent l'authentification sur plusieurs ressources, comme l'accès à un partage réseau distant. Ce mécanisme augmente le risque de sécurité de l'opération à distance. Si l'ordinateur distant est compromis, les informations d'identification qui lui sont transmises peuvent être utilisées pour contrôler > la session réseau.

Ce paramètre a été introduit dans Windows PowerShell 3.0.