

Rename-Computer

Renomme un ordinateur.

Syntaxe

```
Rename-Computer
    [-ComputerName <String>]
    [-PassThru]
    [-DomainCredential <PSCredential>]
    [-LocalCredential <PSCredential>]
    [-NewName] <String>
    [-Force]
    [-Restart]
    [-WsmanAuthentication <String>]
    [-Protocol <String>]
    [-WhatIf]
    [-Confirm]
    [<CommonParameters>]
```

La cmdlet `Rename-Computer` renomme l'ordinateur local ou un ordinateur distant. Elle renomme un ordinateur à chaque commande.

Cette applet de commande a été introduite dans Windows PowerShell 3.0.

Exemples

Exemple 1: Renommer l'ordinateur local

Cette commande renomme l'ordinateur local en `Server044` et redémarre pour appliquer le changement.

```
Rename-Computer -NewName "Server044" -DomainCredential Domain01\Admin01 -Restart
```

Exemple 2: Renommer un ordinateur distant

Cette commande renomme l'ordinateur `Srv01` en `Server001`. L'ordinateur n'est pas redémarré.

Le paramètre `DomainCredential` spécifie les informations d'identification d'un utilisateur autorisé à renommer ordinateurs dans le domaine.

Le paramètre `Force` supprime l'invite de confirmation.

```
Rename-Computer -ComputerName "Srv01" -NewName "Server001" -DomainCredential Domain01\Admin01  
-Force
```

Paramètres

`-ComputerName`

Renomme l'ordinateur distant spécifié. La valeur par défaut est l'ordinateur local.

Tapez le nom NetBIOS, une adresse IP ou un nom de domaine complet d'un ordinateur distant. Pour spécifier l'ordinateur local, tapez le nom de l'ordinateur, un point (`.`), ou `localhost`.

Ce paramètre ne repose pas sur la télécommande PowerShell. Vous pouvez utiliser le **ComputerName** paramètre de `Rename-Computer` même si votre ordinateur ne l'est pas configuré pour exécuter des commandes distantes.

`-Confirm`

Vous invite à confirmer avant d'exécuter l'applet de commande.

`-DomainCredential`

Spécifie un compte d'utilisateur qui a l'autorisation de se connecter au domaine. Des informations d'identification explicites sont nécessaires pour renommer un ordinateur joint à un domaine.

Saisissez un nom d'utilisateur, tel que `User01` ou `Domain01\User01`, ou entrez un **PSCrédentiel** objet, tel comme celui généré par le `Get-Credential` applet.

Si vous tapez un nom d'utilisateur, cette applet de commande vous demande un mot de passe.

Pour spécifier un compte d'utilisateur qui a l'autorisation de se connecter à l'ordinateur spécifié par le **ComputerName** paramètre, utilisez le **LocalCrédentiel** paramètre.

-Force

Force la commande à s'exécuter sans demander la confirmation de l'utilisateur.

-LocalCredential

Spécifie un compte d'utilisateur qui a l'autorisation de se connecter à l'ordinateur spécifié par le **ComputerName** paramètre. La valeur par défaut est l'utilisateur actuel.

Saisissez un nom d'utilisateur, tel que `User01` ou `Domain01\User01`, ou entrez un **PSCrédentiel** objet, tels que un produit généré par le `Get-Credential` applet.

Si vous tapez un nom d'utilisateur, cette applet de commande vous demande un mot de passe.

Pour spécifier un compte d'utilisateur autorisé à se connecter au domaine, utilisez le **DomainCredential** paramètre.

-NewName

Spécifie un nouveau nom pour l'ordinateur. Ce paramètre est requis.

Les noms standards peuvent contenir des lettres (`a-z`), (`A-Z`), chiffres (`0-9`), et tirets (`-`), mais non espaces ou périodes (`.`). Le nom peut ne pas être entièrement composé de chiffres et ne pas être plus long que 63 Caractères

-PassThru

Renvoie les résultats de la commande. Sinon, cette applet de commande ne génère aucune sortie.

-Protocol

Spécifie le protocole à utiliser pour renommer l'ordinateur. Les valeurs acceptables pour ce paramètre sont: WSMAN et DCOM. La valeur par défaut est DCOM.

Ce paramètre a été introduit dans Windows PowerShell 3.0.

-Restart

Indique que cette applet de commande redémarre l'ordinateur qui a été renommé. Un redémarrage est souvent nécessaire pour rendre le changement efficace.

-WhatIf

Montre ce qui se passerait si l'applet de commande s'exécute. L'applet de commande n'est pas exécutée.

-WsmanAuthentication

Spécifie le mécanisme utilisé pour authentifier les informations d'identification de l'utilisateur lorsque cette applet de commande utilise le WsMan protocole. Les valeurs acceptables pour ce paramètre sont:

- **Basique**
- **CredSSP**
- **Défaut**
- **Digérer**
- **Kerberos**
- **Négociateur**

La valeur par défaut est **Défaut**.

Authentification Credential Security Service Provider (CredSSP), dans laquelle l'utilisateur les informations d'identification sont transmises à un ordinateur distant pour être authentifiées, est conçu pour les commandes qui exigent l'authentification sur plusieurs ressources, comme l'accès à un partage réseau distant. Ce mécanisme augmente le risque de sécurité de l'opération à distance. Si l'ordinateur distant est compromis, les informations d'identification qui lui sont transmises peuvent être utilisées pour contrôler > la session réseau.

Ce paramètre a été introduit dans Windows PowerShell 3.0.

Révision #3

Créé 23 décembre 2024 21:51:13 par Angelo

Mis à jour 1 avril 2025 18:44:00 par Angelo